

FREE TO
PLAY

LE JEU
LIBRE

OUTDOOR PLAY 101

ABC DU JEU EN PLEIN AIR

December 10 2025 | 10 décembre 2025



AGENDA

- About Free to Play
- Outdoor Play
- Free to Play Frequently Asked Questions
- Next Steps & How to Apply

ORDRE DU JOUR

- À propos du Fonds pour le jeu libre
- Jeu en plein air
- FAQ Fonds pour le jeu libre
- Étapes suivantes et processus de demande



Hannah Munshi

Strategic Project Lead
Cheffe de projet stratégique
CFC | FCC



Anny Champoux

Manager, Network Initiatives
Gestionnaire des initiatives réseau
CFC | FCC



Louise de Lannoy, PhD

Executive Director
Directrice générale
Outdoor Play Canada | Jouons dehors Canada

ABOUT À PROPOS



PURPOSE

Childhood has changed. Children spend more time indoors, on screens, and in structured activities and less time outdoors climbing trees, splashing in puddles, and going on outdoor adventures.

These moments, once ordinary, are now rare.

RAISON D'ÊTRE

L'enfance a changé. Les enfants passent de plus en plus de temps à l'intérieur, devant des écrans et dans des activités structurées, et moins de temps dehors à grimper aux arbres, sauter dans les flaques ou vivre des aventures en plein air.

Ces moments, autrefois banals, se font désormais rares.



WHAT IS FREE TO PLAY?

Free to Play supports children by creating the conditions for them to play their own way; moving, imagining, taking risks, and connecting with others how they choose.

The Fund aims to:

- Increase opportunities for outdoor play;
- Reduce barriers that limit everyday outdoor play opportunities;
- Contribute to the well-being, confidence, and healthy development of children in your community; and
- Contribute to a long-term shift that values outdoor play as essential to childhood.

QU'EST-CE QUE LE JEU LIBRE?

Le Fonds pour le jeu libre vise à soutenir les enfants en créant les conditions nécessaires pour qu'ils puissent jouer, bouger, imaginer, explorer et socialiser comme ils le souhaitent.

Le Fonds vise à :

- accroître les possibilités de jeu en plein air;
- réduire les obstacles qui limitent les occasions de jeu en plein air au quotidien;
- contribuer au bien-être, à la confiance et au développement sain des enfants de votre communauté;
- favoriser un changement à long terme en mettant en lumière l'importance fondamentale du jeu en plein air chez les enfants.



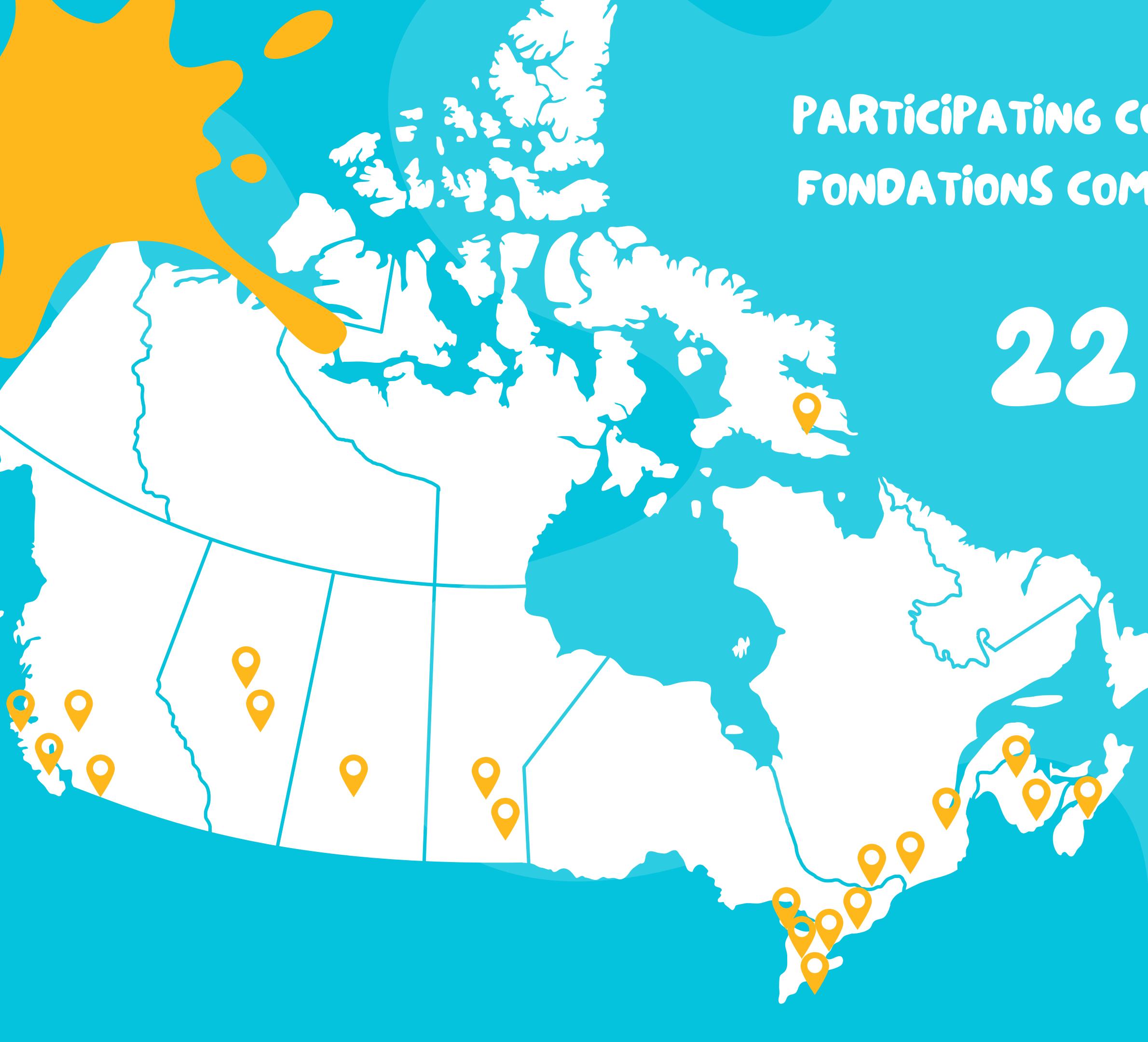
ROOTED IN LOCAL LEADERSHIP

Free to Play is powered by local leadership. Each participating community foundation brings deep knowledge of local context, relationships, and community priorities.

ANCRÉ DANS LE LEADERSHIP LOCAL

Le leadership local est le moteur du Fonds pour le jeu libre.
Chaque fondation communautaire participante apporte sa grande connaissance du contexte local et des priorités de la communauté et son réseau.





PARTICIPATING COMMUNITY FOUNDATIONS

FONDATIONS COMMUNAUTAIRES PARTICIPANTES

22

Participating community foundations
Fondations communautaires participantes

Across
À travers

9 provinces

and/et

1 territory
territoire



OUTDOOR PLAY

JEU EN PLEIN AIR



OUTDOOR PLAY CANADA

Our Mission: Outdoor Play Canada (OPC) is a national not-for-profit organization that brings together advocates, practitioners, researchers, and organizations to promote, protect, and preserve access to play in nature and the outdoors for all people living in Canada.

Our vision: Outdoor play is a valued part of daily life for all people living in Canada

OPC provides strategic leadership to, promotes connection and collaboration within, amplifies successes of, and serves as a central hub for the outdoor play sector in Canada.

JOUONS DEHORS CANADA

Notre mission: Jouons dehors Canada (JDC) est un organisme national qui rassemble des défenseurs des droits, des professionnels, des chercheurs et des organismes partenaires pour favoriser, protéger et préserver l'accès au jeu en plein air et dans la nature pour toutes les personnes vivant au Canada.

Notre vision: Le jeu à l'extérieur est partie intégrante du quotidien de toute personne vivant au Canada.

JDC assure un leadership stratégique, favorise la connexion et la collaboration au sein du secteur du jeu en plein air au Canada et en amplifie les réussites.

WHAT IS PLAY?

Engagement in activity that is fun and/or rewarding and usually driven by intrinsic motivation

This definition was reached as part of a 4-year project involving >700 international outdoor play and learning advocates, with whom we achieved international consensus on definitions related to outdoor play, learning and teaching!

QU'EST-CE QUE LE JEU?

Engagement dans une activité qui est amusante ou gratifiante, généralement motivée par des facteurs intrinsèques

Nous avons élaboré cette définition dans le cadre d'un projet de quatre ans auquel plus de 700 défenseurs internationaux de l'apprentissage et du jeu en plein air ont participé. Ensemble, nous avons obtenu un consensus international sur les définitions relatives au jeu en plein air, à l'apprentissage et à l'enseignement!



TYPES OF PLAY

Main forms of play (defined by the PLaTO-Net project):

Outdoor play, active play, free/unstructured play, nature play, adventure/risky play

Outdoor play: a form of play that takes place outdoors

Active play: a form of play that involves physical activity of any intensity

Risky play: a form of play that is thrilling and exciting, which involves uncertainty, unpredictability, and varying degrees of risk-taking

**Note: Adventure play is sometimes used in lieu of risky play, if/when there is too much push-back against the term 'risky play'.*

TYPES DE JEU

Principales formes de jeu (définies par le Réseau J.E.A plein air) : jeu en plein air, jeu actif, jeu libre, jeu dans la nature, jeu risqué

Jeu en plein air : forme de jeu qui se déroule à l'extérieur

Jeu actif : forme de jeu qui implique une activité physique, quel que soit son intensité

Jeu risqué : forme de jeu palpitante et excitante, qui implique de l'incertitude, de l'imprévisibilité et divers niveaux de prise de risque

**Remarque : On utilise parfois le terme « jeu aventureux » à la place de « jeu risqué » lorsque ce dernier suscite trop de résistances.*



RISK VS HAZARD

RISK IS DIFFERENT FROM HAZARD

Risk: challenges and uncertainties within the environment that a child can recognize and learn to manage by choosing to encounter them while determining their own limits.

Hazard: a danger in the environment that could seriously injure or endanger a child and is beyond the child's capacity to recognize.

RISQUES ET ALÉAS DU JEU

LES RISQUES DIFFÈRENT DES ALÉAS DU JEU

Risques : défis et incertitudes présents dans l'environnement qu'un enfant peut reconnaître et apprendre à gérer en choisissant de s'y confronter et de tester ses limites

Aléas du jeu : dangers dans l'environnement susceptibles de blesser gravement un enfant ou de mettre sa sécurité en péril, et que l'enfant n'a pas la capacité de reconnaître

<https://www.cpha.ca/risk-hazard-and-play-what-are-risks-and-hazards>





8 TYPES OF RISKY PLAY

High speed – uncontrolled speed and pace that can lead to collision

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

À grande vitesse – vitesse et rythme incontrôlés qui peuvent entraîner une collision



8 TYPES OF RISKY PLAY

Great heights – risk of injury from falling

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

En hauteur – risque de blessure
en cas de chute



8 TYPES OF RISKY PLAY

Play with Dangerous Tools – can lead to injuries

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

Avec des outils dangereux – risque de blessure



8 TYPES OF RISKY PLAY

Play near Dangerous Elements – risk of falling into or from something

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

À proximité d'éléments dangereux – risque de chute dans ou depuis un objet ou un lieu dangereux



8 TYPES OF RISKY PLAY

Rough-and-tumble play – children can harm each other

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

Turbulent et désorganisé – risque de blessures mutuelles



8 TYPES OF RISKY PLAY

Disappear/get lost – children are without supervision

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

Comportant un risque de se perdre –
les enfants sont sans surveillance



8 TYPES OF RISKY PLAY

Play at impact – crashing into something repeatedly for fun

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

Comportant des chocs – foncer dans quelque chose de manière répétée pour le plaisir



8 TYPES OF RISKY PLAY

Vicarious play – experiencing thrill by watching others engage in risk

8 TYPES DE JEU RISQUÉ

Par procuration – ressentir des sensations fortes en observant d'autres personnes prendre des risques

BENEFITS OF OUTDOOR PLAY

BIENFAITS DU JEU EN PLEIN AIR

Children
move more,
and play longer.

Kids learn to balance
risky play
and their own
safety.

Les enfants
bougent plus,
et jouent plus longtemps.

Les enfants apprennent à trouver un équilibre entre **le jeu risqué** et leur propre **sécurité.**



Increased resilience, self-regulation, and skills for dealing with stress.

Les enfants font preuve de **résilience** et d'**un meilleur contrôle de soi**, et ils développent les aptitudes nécessaires pour gérer **le stress.**

Un mode de vie actif comporte des bienfaits physiologiques pour les enfants, comme une meilleure **pression sanguine** et une meilleure **santé cardiorespiratoire** et **musculosquelettique**.

Position



“Access to active play in nature and outdoors – with its risks – is essential for healthy child development. We recommend increasing children’s opportunities for self-directed play outdoors in all settings – at home, at school, in child care, the community and nature.”



Position



« L'accès au jeu actif en plein air et dans la nature, avec les risques que cela comporte, est essentiel au développement sain de l'enfant. Nous recommandons d'offrir aux enfants plus d'occasions de jouer de façon autonome à l'extérieur, dans différents contextes, soit à la maison, à l'école, au service de garde, au sein de la communauté et dans des environnements naturels. »



What kids are dying from today are mainly car crashes and suicides, not playing outside unsupervised with friends. Parents are worrying about the wrong causes of injuries and harm. In fact, the very strategies that parents use to try to keep their children safe – driving them around, maximizing supervision, and minimizing freedom – are unintentionally increasing the likelihood of injuries and even death.

HOME / CLINICAL PRACTICE / POSITION STATEMENTS AND... / HEALTHY CHILDHOOD...

POSITION STATEMENT

12.5k Shares X f in e p

Healthy childhood development through outdoor risky play: Navigating the balance with injury prevention

Posted: Jan 25, 2024

Les principales causes de décès chez les enfants aujourd’hui sont les accidents de voiture et les suicides, et non le fait de jouer dehors sans surveillance avec des amis. Les parents méconnaissent les causes réelles des blessures et des accidents. En réalité, les stratégies que les parents utilisent pour assurer la sécurité de leurs enfants (les conduire et les accompagner partout, multiplier la surveillance et restreindre leur liberté) augmentent involontairement les risques de blessures, voire de décès.

ACCUEIL / PRATIQUE CLINIQUE / DOCUMENTS DE PRINCIPES... / LE DÉVELOPPEMENT SAIN DE...

DOCUMENT DE PRINCIPES

5.1k Shares X f in e p

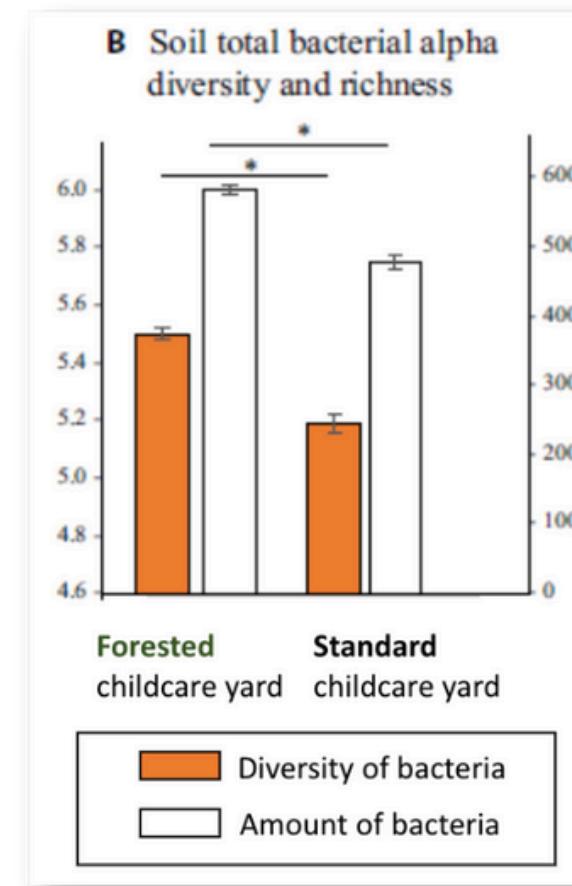
Le développement sain de l’enfant par le jeu risqué extérieur : un équilibre à trouver avec la prévention des blessures

Affichage : le 25 janvier 2024



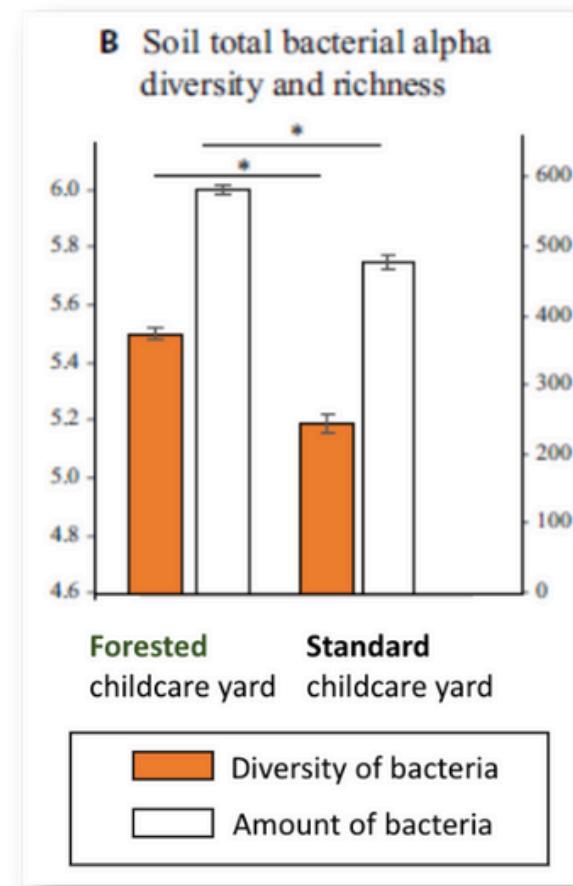
EXPOSURE TO NATURAL BIODIVERSITY & THE IMMUNE SYSTEM OF CHILDREN IN CHILDCARE

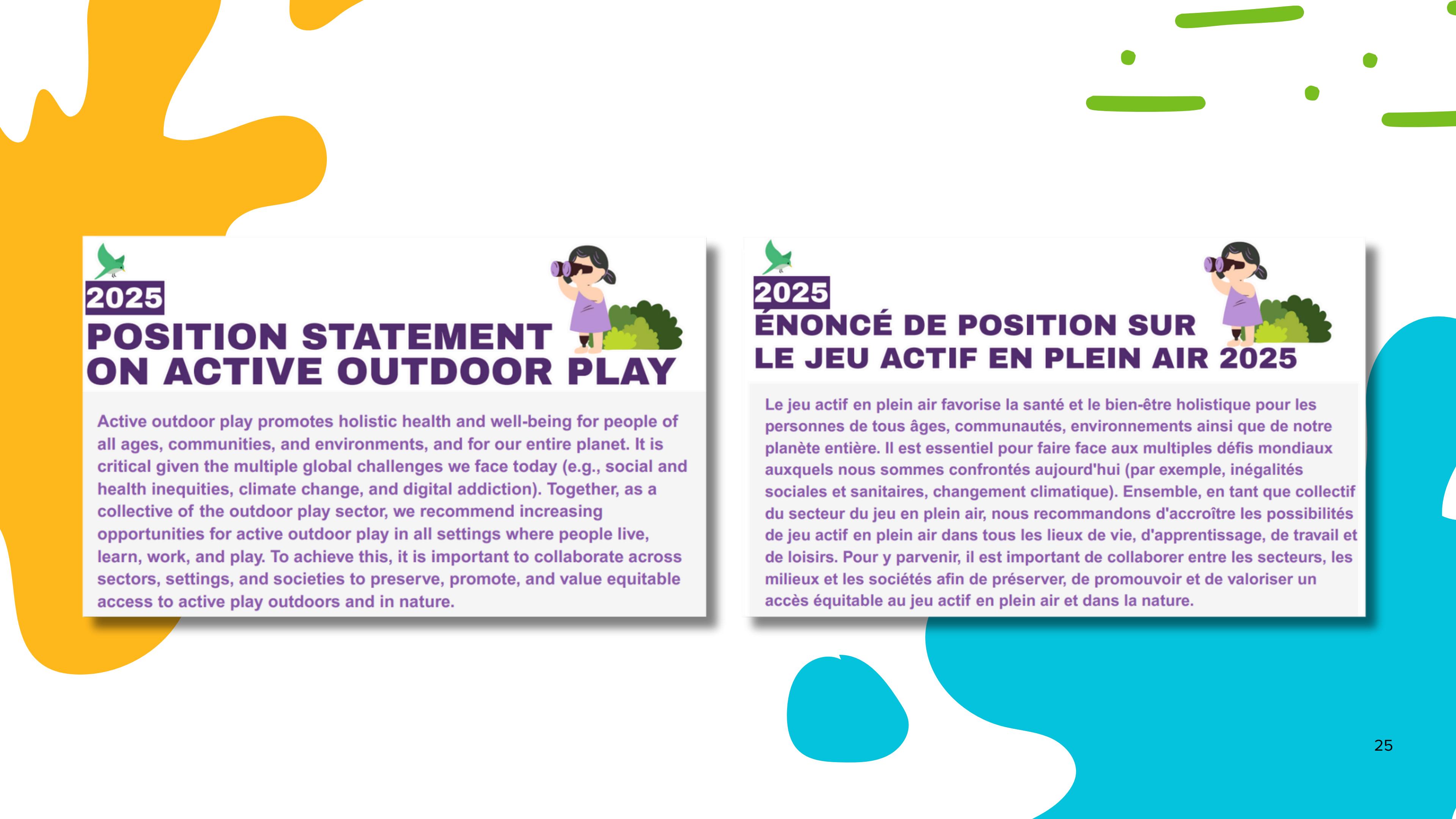
After only one month, the forest-based yard improved the immune system of children in childcare.



L'EXPOSITION À LA BIODIVERSITÉ NATURELLE ET LE SYSTÈME IMMUNITAIRE DES ENFANTS EN GARDERIE

Après seulement un mois, le système immunitaire des enfants qui jouaient dans la cour de la garderie dans la forêt s'est amélioré.



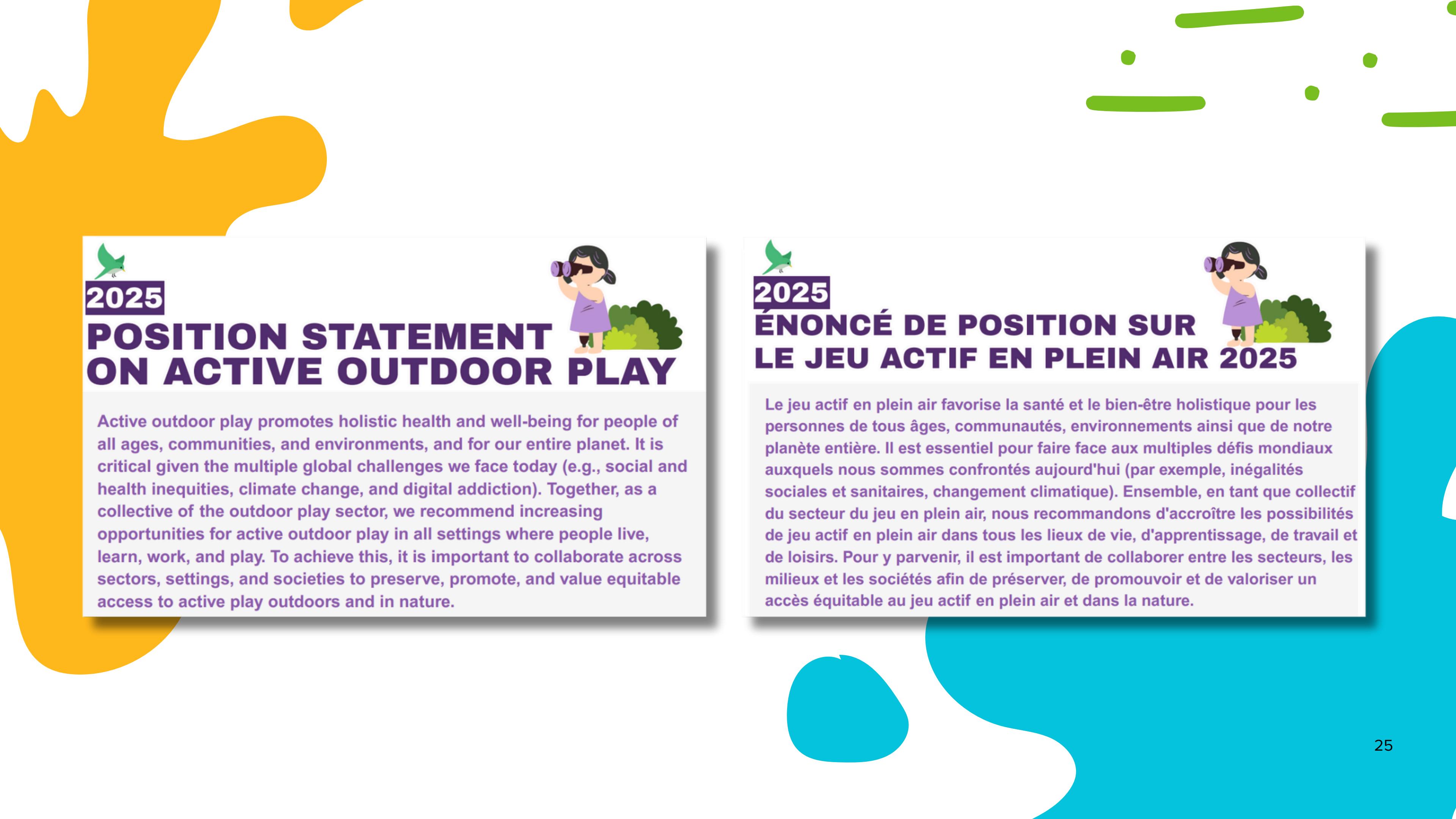


2025

POSITION STATEMENT ON ACTIVE OUTDOOR PLAY



Active outdoor play promotes holistic health and well-being for people of all ages, communities, and environments, and for our entire planet. It is critical given the multiple global challenges we face today (e.g., social and health inequities, climate change, and digital addiction). Together, as a collective of the outdoor play sector, we recommend increasing opportunities for active outdoor play in all settings where people live, learn, work, and play. To achieve this, it is important to collaborate across sectors, settings, and societies to preserve, promote, and value equitable access to active play outdoors and in nature.



2025

ÉNONCÉ DE POSITION SUR LE JEU ACTIF EN PLEIN AIR 2025



Le jeu actif en plein air favorise la santé et le bien-être holistique pour les personnes de tous âges, communautés, environnements ainsi que de notre planète entière. Il est essentiel pour faire face aux multiples défis mondiaux auxquels nous sommes confrontés aujourd'hui (par exemple, inégalités sociales et sanitaires, changement climatique). Ensemble, en tant que collectif du secteur du jeu en plein air, nous recommandons d'accroître les possibilités de jeu actif en plein air dans tous les lieux de vie, d'apprentissage, de travail et de loisirs. Pour y parvenir, il est important de collaborer entre les secteurs, les milieux et les sociétés afin de préserver, de promouvoir et de valoriser un accès équitable au jeu actif en plein air et dans la nature.

Daily Behaviours

Active Play

This year's grade is a D-, as only 22% of children and youth accumulate more than two hours per day of indoor and outdoor unstructured play. There was no change in the grade from 2022 to 2024.



2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2018	2020	2022
F	F	F	INC	INC	INC	D+	D	F	D-

Benchmark

Percentage of children and youth who engage in active play and non-organized/unstructured leisure activities for several hours (>2) a day.*



* It should be noted that the target of several hours of active play per day is arbitrary, and further research is required to establish a benchmark that is linked to health outcomes.

Comportements quotidiens

Jeu actif

La note attribuée cette année est « D- », car seulement 22 % des enfants et des jeunes ont pratiqué plus de deux heures par jour de jeux non structurés à l'intérieur et à l'extérieur. La note de 2024 est identique à celle de 2022.



Notes par année

Année	Note
2010	F
2011	F
2012	F
2013	INC.
2014	INC.
2015	INC.
2016	D+
2018	D
2020	F
2022	D-
2024	D-

Référence

Le pourcentage des enfants et des jeunes qui s'adonnent au jeu actif et aux activités de loisir non organisées/non structurées plusieurs heures (plus de deux) par jour*.

*Il convient de noter que l'objectif de plusieurs heures de jeu actif par jour est arbitraire. Des recherches supplémentaires pour établir un seuil de référence lié à la santé sont nécessaires.

POINTING FINGERS: BARRIERS TO OUTDOOR PLAY

OBSTACLES AU JEU EN PLEIN AIR



BARRIERS TO OUTDOOR PLAY

COMMON BARRIERS TO SUPPORTING CHILDREN'S OUTDOOR PLAY

- Feelings around outdoor spaces not being good enough
- Fear around the ability to manage children's risk taking
- Injury or liability
- Concern that parents, colleagues, program leads don't support outdoor play
- Not having the right clothing/gear for being outside
- Not enjoying being outside, especially in bad weather
- Not enough time for outdoor play

OBSTACLES AU JEU EN PLEIN AIR

OBSTACLES COURANTS À LA PROMOTION DU JEU EN PLEIN AIR CHEZ LES ENFANTS

- Sentiment que les espaces extérieurs ne sont pas suffisamment adaptés
- Crainte concernant la capacité à gérer la prise de risque des enfants
- Risque de blessure / Crainte d'engager sa responsabilité
- Crainte que les parents, collègues ou responsables de programme ne soutiennent pas le jeu en plein air
- Manque de vêtements appropriés pour le jeu en plein air ou manque d'équipement
- Manque d'appréciation des activités extérieures, surtout lorsque les conditions météorologiques sont mauvaises
- Manque de temps pour le jeu en plein air



BARRIER: OUTDOOR SPACES NOT BEING GOOD ENOUGH

Intervention to promote nature-based risky play in early childcare centres

Outdoor spaces at two ECE centres transformed to include natural materials to enhance affordances for play (\$3-5000 budget)

The transformation led to:

- Increases in independent play, prosocial behaviours
- Improved socialization, problem-solving, focus, self-regulation, creativity, self-confidence
- Decreases in depressed affect, antisocial behaviour
- Reduced stress, boredom, injury



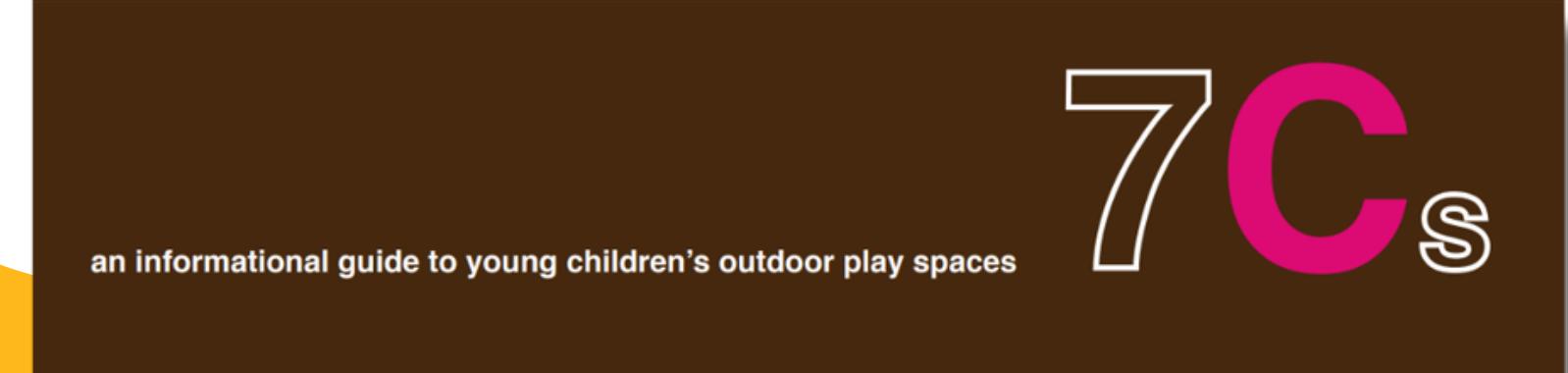
OBSTACLE : ESPACES EXTÉRIEURS NON ADAPTÉS

Intervention pour promouvoir le jeu risqué basé sur la nature dans les garderies

Espaces extérieurs de deux garderies transformées pour inclure des matériaux naturels afin d'améliorer les possibilités de jeu (budget de 3 000 à 5 000 \$).

La transformation a entraîné les éléments suivants :

- Augmentation du jeu autonome et des comportements prosociaux
- Amélioration de la socialisation, de la résolution de problèmes, de la concentration, de l'autorégulation, de la créativité et de la confiance en soi
- Réduction des symptômes dépressifs et des comportements antisociaux
- Diminution du stress, de l'ennui et des blessures



BARRIER: FEAR over BEING ABLE TO MANAGE RISK-TAKING



OUTSIDEPLAY PARENT TOOL

You will be guided through a 3-chapter journey. They can be done independently so you don't have to do the entire journey in one sitting. Think about your approach to risky play and whether there's anything you want to change. We'll give you some tools to help you decide and develop a personalized plan to help you make changes.



Begin Journey

OBSTACLE : CRAINTE DE NE PAS PouvoiR GÉRER LA PRiSE DE RiSQUE



OUTIL POUR PARENTS SUR LE JEU EXTÉRIEUR

Vous serez guidé(e) à travers un parcours en 3 chapitres. Ils peuvent être réalisés indépendamment, donc vous n'avez pas à effectuer l'ensemble du parcours en une seule séance. Réfléchissez à votre approche du jeu à risque et demandez-vous s'il y a quelque chose que vous souhaitez changer. Nous vous fournirons des outils pour vous aider à prendre des décisions et à élaborer un plan d'action.



Commencer le parcours

BARRIER: INJURY, LiABILITY, FEAR over MANAGING RISK-TAKING

Risk Benefit Assessment Toolkit

- A set of tools that work to promote competency and best practices in balancing the risks inherent in outdoor play.
- Reviewed by legal counsel and takes into account what is reasonable in terms of professional duty of care.

OBSTACLE : BLESSURE, RESPONSABILITÉ ET GESTION DE LA PRise DE RiSQUE

Trousse d'évaluation des risques et des avantages

- Ensemble d'outils visant à promouvoir les compétences et les pratiques exemplaires en matière d'équilibre entre les risques inhérents aux jeux en plein air.
- Évaluée par un conseiller juridique, la trousse tient compte de ce qui est raisonnable en matière de devoir de diligence professionnelle.



BARRIER: CONCERN THAT OTHER ADULTS DON'T SUPPORT OUTDOOR PLAY

HOME / CLINICAL PRACTICE / POSITION STATEMENTS AND... / HEALTHY CHILDHOOD...

POSITION STATEMENT

12.5k Shares X f in e-mail Print

Healthy childhood development through outdoor risky play: Navigating the balance with injury prevention

Posted: Jan 25, 2024

OBSTACLE : CRAINTE QUE LES AUTRES ADULTES NE SOUTIENNENT PAS LE JEU EN PLEIN AIR

ACCUEIL / PRATIQUE CLINIQUE / DOCUMENTS DE PRINCIPES... / LE DÉVELOPPEMENT SAIN DE...

DOCUMENT DE PRINCIPES

5.1k Shares X f in e-mail Print

Le développement sain de l'enfant par le jeu risqué extérieur : un équilibre à trouver avec la prévention des blessures

Affichage : le 25 janvier 2024



COMPONENTS OF OUTDOOR PLAY ACTIVITIES

When planning for outdoor play, communities can consider four key ingredients for successful initiatives:



ACCESS TO OUTDOOR SPACES AND MATERIALS

Ensure children have access to quality outdoor spaces along with materials that support play, like small loose parts, tools, and/or storage for equipment.



TRAINING AND SUPPORT

Provide opportunities for caregivers, educators, and community members to learn how to encourage and facilitate outdoor play.



SUPPORTIVE POLICIES

Develop or adapt policies and tools that make outdoor play easier to include in programs and help manage risk.



COMMUNITY ENGAGEMENT

Involve families, caregivers, and community members to understand and support outdoor play and risk.

COMPOSANTES DES ACTIVITÉS DE JEU EN PLEIN AIR

Lors de la planification d'activités de jeu en plein air, les communautés peuvent prendre en compte quatre éléments essentiels pour garantir la réussite des initiatives :

ACCÈS AUX ESPACES EXTÉRIEURS ET AUX MATÉRIAUX

Veillez à ce que les enfants aient accès à des espaces extérieurs de qualité, ainsi qu'à des matériaux favorisant le jeu, comme des éléments mobiles, des outils ou du matériel de rangement pour les équipements.

FORMATION ET SOUTIEN

Offrez aux proches, au personnel enseignant et aux membres de la communauté des occasions d'apprendre à encourager et à promouvoir le jeu en plein air.

POLITIQUES FAVORABLES

Élaborez ou adaptez des politiques et des outils qui facilitent l'intégration du jeu en plein air dans les programmes et contribuent à gérer les risques associés.

ENGAGEMENT COMMUNAUTAIRE

Aidez les familles et les membres de la communauté à comprendre et à soutenir le jeu en plein air ainsi que la gestion des risques.

FAQ

ELIGIBLE ORGANIZATIONS

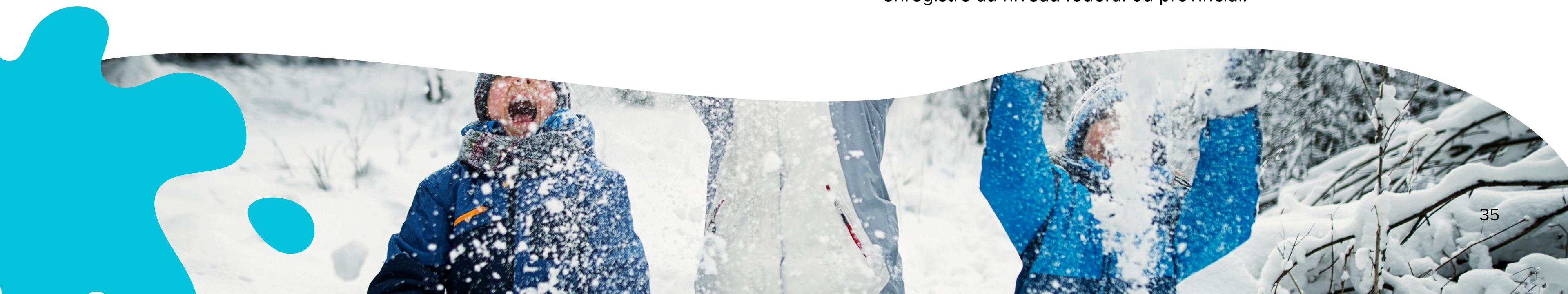
To apply, organizations must:

- ✓ Serve communities in Canada through one of the participating community foundations;
- ✓ Be one of the following:
 - A registered charity or non-profit, including Indigenous Governing Bodies, municipalities; other qualified donees; or
 - An incorporated non-profit organization, such as a community group, Indigenous nation/community, school board, school, or local organization registered federally or provincially.

ORGANISMES ADMISSIBLES

Pour soumettre une demande, les organismes doivent :

- ✓ Desservir des communautés au Canada par l'intermédiaire d'une des fondations communautaires participantes.
- ✓ Faire partie de l'une des catégories suivantes :
 - Un organisme de bienfaisance ou sans but lucratif enregistré, y compris les corps dirigeants autochtones, les municipalités; autres donataires reconnus; ou;
 - Un organisme sans but lucratif constitué en société, telle qu'un groupe communautaire, une nation ou une communauté autochtone, un conseil scolaire, une école, ou un organisme local enregistré au niveau fédéral ou provincial.



INELIGIBLE ORGANIZATIONS ORGANISMES NON ADMISSIBLES

- ✗ For-profit organizations;
- ✗ Unincorporated nonprofits;
- ✗ Business non-profit institutions, including business associations, chambers of commerce and condominium associations;
- ✗ Individuals.

- ✗ Organismes à but lucratif;
- ✗ Organismes sans but lucratif non constitués en société;
- ✗ Institutions sans but lucratif commerciales (associations professionnelles, chambres de commerce, associations de copropriétaires, etc.);
- ✗ Particuliers.



ELIGIBLE ACTIVITIES

Projects must:

- ✓ Take place in Canada, within the area served by a participating community foundation;
- ✓ Support the objective of Free to Play.

ACTIVITÉS ADMISSIBLES

Pour être admissibles, les projets doivent :

- ✓ Se dérouler au Canada, dans la zone géographique couverte par une fondation communautaire participante;
- ✓ Soutenir l'objectif du Fonds pour le jeu libre.



EXAMPLES

- A municipality or local Nation brings together child-serving organizations, Elders, and community members to co-create a vision for outdoor and land-based play. The municipality or Nation provides information and training on play and risk, and builds relationships to plan outdoor play experiences across neighbourhoods.
- A community researcher partners with local organizations and residents to identify barriers to outdoor play and co-design responsive local programming. Multi-sector teams work together on communications and outreach to build awareness, participation, and long-term community support for outdoor play.

EXEMPLES

- Une municipalité ou une nation locale rassemble les organismes locaux qui œuvrent pour le bien-être des enfants, les Aînés et les membres de la communauté afin de construire ensemble une vision partagée du jeu en plein air et du jeu lié au territoire. Elle propose des formations sur le jeu et les risques, et tisse des liens pour organiser des activités de jeu en plein air dans différents quartiers.
- Un chercheur membre de la communauté travaille avec des organismes locaux et des résidents pour déceler les obstacles au jeu en plein air et concevoir des programmes adaptés aux réalités locales. Des équipes intersectorielles collaborent pour mettre en place des actions de communication et de sensibilisation, favoriser la participation et renforcer le soutien de la communauté pour des initiatives de jeu en plein air sur le long terme.



EXAMPLES

- **A family resource program develops a vision and set of policies for outdoor play within its programming.** They hire an outdoor play consultant or partner with a non-profit organization to train staff on outdoor play and risk. Working with a landscape architect, they naturalize their outdoor play space and acquire loose parts through donations and purchases. After sharing information about play and risk with community members, they offer drop-in outdoor play sessions for children and caregivers and invite local childcare programs to visit regularly.

EXEMPLES

- **Un programme de ressources familiales définit une vision et des politiques pour intégrer le jeu en plein air dans ses activités.** L'équipe recrute un consultant spécialisé ou s'associe à un organisme sans but lucratif pour former le personnel sur le jeu en plein air et les risques associés. Avec l'aide d'un architecte paysagiste, l'équipe transforme l'espace extérieur en un environnement plus naturel et acquiert des éléments mobiles grâce à des dons et des achats. Après avoir sensibilisé la communauté aux bienfaits du jeu et à la gestion des risques, le programme propose des séances de jeu extérieur ouvertes aux enfants et aux familles, et invite des structures de garde d'enfants locales à participer régulièrement.



INELIGIBLE ACTIVITIES

The Fund will not support activities that:

- ✗ Take place outside of Canada;
- ✗ Are not open to the community they intend to serve;
- ✗ Are one- or two-day events without lasting impact;
- ✗ Are partisan, political, or election-related;
- ✗ Are purely research-based;
- ✗ Are religious or include a requirement to participate in any dimension of faith;
- ✗ Benefit private individuals or interests;
- ✗ Build endowments and reserve funds;
- ✗ Consist of structured, adult-led sports or activities;
- ✗ Deliver virtual programming for children;
- ✗ Focus solely on purchasing playground equipment without activities that promote outdoor play;
- ✗ Focus solely on core funding where there is no project;
- ✗ Involve major capital projects (e.g., building infrastructure or purchasing land or buildings);
- ✗ Involve the purchasing of electronic devices;
- ✗ Undermine or infringe on human rights protected in Canada.

ACTIVITÉS NON ADMISSIBLES

Le Fonds ne financera pas les activités suivantes :

- ✗ Les activités qui se déroulent en dehors du Canada;
- ✗ Les activités qui ne sont pas ouvertes à la communauté visée;
- ✗ Les événements de un ou deux jours sans répercussion durable;
- ✗ Les activités partisanes, politiques ou en lien avec des élections;
- ✗ Les projets purement axés sur la recherche;
- ✗ Les activités religieuses ou celles qui imposent la participation à une pratique religieuse;
- ✗ Les activités qui profitent à des individus ou à des intérêts privés;
- ✗ Les projets qui visent à constituer des fonds de dotation ou de réserve;
- ✗ Les activités sportives ou de loisirs structurées et dirigées par des adultes;
- ✗ Les programmes virtuels destinés aux enfants;
- ✗ Les projets qui mettent uniquement l'accent sur l'achat de matériel de jeu, sans inclure d'activités favorisant le jeu en plein air;
- ✗ Les demandes de financement uniquement pour des frais de fonctionnement sans projet concret;
- ✗ Les grands projets d'infrastructure (par exemple, la construction d'infrastructures ou l'achat de terrains ou de bâtiments);
- ✗ Les achats d'appareils électroniques;
- ✗ Les activités qui portent atteinte ou violent les droits de la personne protégés au Canada.

ELIGIBLE EXPENSES

Projects can begin in 2026 and may continue for up to three years, as long as all funding is used by 2028. **All expenses must directly support the project.**

Eligible expenses may include:

- ✓ Administrative costs directly related to the project;
- ✓ Communications;
- ✓ Contractor or professional service fees;
- ✓ Evaluation of the project;
- ✓ Honoraria;
- ✓ Materials and supplies;
- ✓ Staff salaries and related employment costs;
- ✓ Training and workshops;
- ✓ Translation and interpretation services;
- ✓ Travel and transportation costs.

DÉPENSES ADMISSIBLES

Les projets peuvent débuter en 2026 et durer jusqu'à trois ans, à condition que l'ensemble des fonds soit utilisé avant 2028. **Toutes les dépenses doivent être directement liées au projet.**

Les dépenses admissibles sont notamment les suivantes :

- ✓ Les frais administratifs directement liés au projet;
- ✓ Les communications;
- ✓ Les honoraires de prestataires ou de services professionnels;
- ✓ Les frais d'évaluation du projet;
- ✓ Les honoraires;
- ✓ Les matériaux et fournitures;
- ✓ Les salaires du personnel et les coûts liés à l'emploi;
- ✓ Les frais de formation et les ateliers;
- ✓ Les services de traduction et d'interprétation;
- ✓ Les frais de déplacement et de transport.



INELIGIBLE EXPENSES

Ineligible expenses include:

- ✗ Activities or services carried out outside of Canada;
- ✗ Costs incurred before April 2026 or after November 2028;
- ✗ Expenses not directly related to the approved project;
- ✗ Politically partisan activities, including supporting or opposing any political party, candidate, or elected representative;
- ✗ Purchase of land, buildings, or real estate-related costs;
- ✗ Purchase of electronic devices.

DÉPENSES NON ADMISSIBLES

Les dépenses non admissibles sont notamment les suivantes :

- ✗ Les activités ou les services réalisés en dehors du Canada;
- ✗ Les frais engagés avant avril 2026 ou après novembre 2028;
- ✗ Les dépenses non directement liées au projet approuvé;
- ✗ Les activités partisanes, y compris le soutien ou l'opposition à un parti politique, un candidat ou un représentant élu;
- ✗ L'achat de terrains et de bâtiments, ou les frais liés à l'immobilier;
- ✗ L'achat d'appareils électroniques.



How TO APPLY PROCESSUS DE DEMANDE



How To APPLY

- Confirm your local community foundation is participating
- Determine how they are accepting applications, funding request range, and communities served
- Read the Free to Play Applicant Guide thoroughly
- Begin your application, using the Applicant Guide as your reference
- Submit by February 24, 2026 at 5:00 PM PST

PROCESSUS DE DEMANDE

- Confirmez que votre fondation communautaire locale participe au programme.
- Renseignez-vous sur l'approche de votre fondation (octroi participatif ou non), la fourchette de financement et les communautés desservies.
- Lisez le Guide de demande attentivement.
- Commencez à remplir votre demande, en vous référant au Guide de demande.
- Soumettez votre demande avant le 24 février 2026, 17 h (heure du Pacifique).





TIMELINE

Applications Open	November 28, 2025, 9:00 AM PST
Applications Close	February 24, 2026, 5:00 PM PST
Applicants Notified By	April 2026
Funding Period	April 2026 - November 2028 <i>All funding must be used within this window; activities may extend past 2028.</i>

CALENDRIER

Ouverture de la période de demande	28 novembre 2025 à 9 h (heure du Pacifique)
Fin de la période de demande	24 février 2026 à 17 h (heure du Pacifique)
Notification des résultats	avril 2026
Période de financement	avril 2026 - novembre 2028 <i>*L'intégralité du financement alloué doit être utilisé dans cette période de temps; les activités, quant à elles, peuvent s'étendre après 2028.</i>

FREE TO
'PLAY'

LE JEU
'LIBRE'

THANK YOU
MERCI

